ARKUBO
TALLER DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO

ARQUITECTURAAVANZADA®

CURSO DE D5 RENDER

Los estudiantes adquirirán las habilidades y conocimientos necesarios para producir renders arquitectónicos impresionantes, comprendiendo los conceptos clave, herramientas y flujos de trabajo necesarios para lograr resultados profesionales. Este curso se centrará en la adquisición de competencias técnicas, la comprensión de la estética arquitectónica y la capacidad de comunicar visualmente diseños arquitectónicos de manera efectiva. Al finalizar este curso, los participantes serán capaces de crear representaciones arquitectónicas de alta calidad mediante el uso de D5 Render en conjunto con varios programas de modelado.

MODALIDAD ONLINE

El curso se llevará a cabo mediante la plataforma de Zoom.us, la cual es muy fácil de usar y descargar, permite realizar videoconferencias compartiendo en tiempo real la información presentada en la clase. Es una herramienta muy potente, ya que permite dibujar sobre los planos, dibujos o imágenes mientras se explica con detalle de manera oral.

****El curso será impartido por Profesionales que colaboran con nuestra oficina: COTAPAREDES Arquitectos**

IMPARTIDO POR:

Arq. José Alfredo Sánchez Santiago

- Jefe de Proyectos de COTAPAREDES Arquitectos y fundador de Arkubo Taller

HORARIOS:

Martes y Jueves de 07:00 a 09:00 p.m. (Hora del Centro de México)
El curso consta de 8 sesiones de 2 horas aproximadamente: 16 HORAS TOTALES.

FECHAS:

- 19 y 21 de Diciembre del 2023
- 26 y 28 de Diciembre del 2023
- 02 y 04 de Enero del 2024
- 09 y 11 de Enero del 2024

****La fecha de inicio está sujeta a un posible cambio, en caso de que el cupo mínimo de personas no se obtenga para llevar a cabo el curso, les avisaremos con anticipación a todos los alumnos. (Grupo mínimo de 30 personas)**

REQUISITOS DE ADMISIÓN Y HERRAMIENTAS DE TRABAJO:

Tener conocimientos básicos de Arquitectura y/o diseño de interiores. El proyecto se desarrollará en el programa D5 Render, nosotros les facilitaremos una biblioteca con materiales, bloques y texturas.
Puedes utilizar un proyecto propio para realizar el ejercicio, si no se te asignará uno.
****El Software tiene una versión de pago, sin embargo, nosotros les compartiremos información para instalar la versión gratuita.**
****D5 Render tiene un mínimo de requisitos del sistema (hardware) para funcionar. REVISA DANDO CLIC AQUÍ**

CERTIFICADO

Al finalizar correctamente el curso y compartiéndonos lo aprendido en el mismo, te entregaremos una constancia digital con valor curricular por **CONOCER** el cual es avalado por la Secretaría de Educación Pública de México a través del Consejo Nacional de Normalización y Certificación de Competencias Laborales. Las cuales certifican que la persona ha resultado ser competente para dicha labor.
Este certificado tiene validez oficial y son aceptados en otros países.

****Es importante presentar su trabajo final en la fecha de entrega, de lo contrario no se otorgará la constancia.**

TEMARIO

Clase 1: Introducción.
1.1 Descarga e instalación del programa.
1.2 Primeros Pasos en D5 Render

Clase 2: Vista general de la interfaz
2.1 Menú.
2.2 Herramienta importar.
2.3 Biblioteca de objetos, materiales y partículas.
2.4 Herramienta de luces
2.5 Herramienta de ruta.
2.6 Herramienta de vegetación.
2.7 Herramienta de partículas.
2.8 Modo de procesamiento de imágenes.
2.9 Modo de procesamiento de video.
2.10 Modo cola de procesamiento.
2.11 Mover, rotar y escalar.
2.12 Ejes y herramienta de selección de materiales.
2.13 Herramientas de cámara.
2.14 Modos de pantalla.
2.15 Lista de escenas.
2.16 Lista de capas.
2.17 Lista de objetos.

Clase 3: (Importar – Exportar) Del 3D a D5 Render desde SketchUp, 3Ds Max, Revit
3.1 Cómo importar y reimportar tu modelo 3D.
3.2 Cómo importar objetos a D5 Render.
3.3 Cómo instalar y usar D5 Converter.
3.4 Environment
3.5 Efectos.
3.6 Inspector o propiedades.
3.7 Cómo crear tu librería de objetos 3D
3.8 Tipos de encuadre y cuando usarlos.
3.9 ¿Cuál es la regla de los tercios?

Clase 4: Materiales
4.1 Aplicación y configuración de materiales.
4.2 Crea tus propios materiales.
4.3 Cómo crear tu librería de materiales.

Clase 5: Iluminación y efectos
5.1 Iluminación natural con Geo and Sky.
5.2 Iluminación natural con HDRI.
5.3 Uso de luces artificiales y configuraciones.
5.4 Aplicación de efectos atmosféricos.
5.5 Aplicación de efectos de postproducción.

Clase 6: Configuración de renderizado.
6.1 Exportación de imágenes.
6.2 Exportación de panoramas 360.

6.3 Exportación de video.
6.4 Configurar Capas en Photoshop
6.5 Importar capas y para qué sirven
6.6 Efecto cámara RAW
6.7 Guardar Imagen final

Clase 7: Render Tipo Maqueta
7.1 HDRI interior
7.2 Iluminación artificial
7.3 Modelos 3D para Maqueta

Clase 8: Proyecto de práctica.
8.1 Desarrollo de un proyecto exterior desde cero.
8.2 Desarrollo de un proyecto interior desde cero.
8.3 Desarrollo de un render tipo maqueta desde cero.

FORMAS DE PAGO

PESOS MEXICANOS

FORMA DE PAGO	PAGO POR TRANSFERENCIA, DEPÓSITO O SITIO WEB	
IMPORTE	MIEMBROS AA O ESTUDIANTES	GENERAL
	$1,710.00 MXN	$1,900.00 MXN

DÓLARES AMERICANOS

FORMA DE PAGO	PAGO POR TRANSFERENCIA, DEPÓSITO O SITIO WEB	
IMPORTE	MIEMBROS AA O ESTUDIANTES	GENERAL
	$96 USD	$107 USD

NOTA: SI SE REQUIERE FACTURA FAVOR DE ENVIAR DATOS DE FACTURACIÓN AL CORREO CONTACTO@ARQUITECTURAAVANZADA.COM JUNTO CON SU COMPROBANTE DE PAGO (ALUMNOS MEXICANOS)

****PARA RESERVAR TU LUGAR DEBERÁS REALIZAR TU PAGO EN SU TOTALIDAD.**
****LOS MONTOS YA INCLUYEN IVA, POR OBLIGACIONES FISCALES NO SE PUEDE OMITIR EL IVA EN LAS FORMAS DE PAGO (ALUMNOS MEXICANOS)**

DESCUENTO DEL 10% A:

- ALUMNOS
- MIEMBROS AA DE ARQUITECTURA AVANZADA

****PARA APLICAR EL DESCUENTO ES NECESARIO ENVIAR UNA FOTO DE SU CREDENCIAL DE ESTUDIANTE VIGENTE.**
****LOS MIEMBROS AA OBTIENEN EL DESCUENTO AUTOMÁTICAMENTE EN EL SITIO WEB.**
****LOS DESCUENTOS NO SON ACUMULABLES.**

DATOS BANCARIOS

(Enviar comprobante a contacto@arquitecturaavanzada.com)

CUENTA BANCARIA

TITULAR: ABRAHAM COTA PAREDES
BANCO: SANTANDER
CUENTA: 60597347488
CLABE INTERBANCARIA: 014320605973474889
SWIFT: BMSXMXMMXXX (PAGOS DESDE OTROS PAÍSES)

ENLACE DE PAGO:

https://www.arquitecturaavanzada.com/cursos-en-vivo/curso-de-d5-render/

Quedamos a sus órdenes

Coordinadora General
Arq. Marcela Solorio Hernández

Director
Mtro. Arq. Abraham Cota Paredes