ARKUBO
TALLER DE DISEÑO ARQUITECTÓNICO

ARQUITECTURAAVANZADA®

CURSO D5 RENDER + INTELIGENCIA ARTIFICIAL

El objetivo del curso es desarrollar competencias para importar y organizar modelos tridimensionales, crear bibliotecas de materiales y mobiliario, configurar iluminación y atmósferas, generar y editar recursos mediante IA, y producir imágenes, panoramas y recorridos arquitectónicos.

MODALIDAD ONLINE

El curso se llevará a cabo mediante la plataforma de Zoom.us, la cual es muy fácil de usar y descargar, permite realizar videoconferencias compartiendo en tiempo real la información presentada en la clase. Es una herramienta muy potente, ya que permite dibujar sobre los planos, dibujos o imágenes mientras se explica con detalle de manera oral.

IMPARTIDO POR

Arq. Alfredo Sánchez Santiago @jalfredo_arq

El Arquitecto Alfredo Sánchez Santiago, distinguido profesional a cargo de la impartición del curso, ha sido galardonado con la prestigiosa Medalla de Oro en la Bienal 2025, un reconocimiento que subraya su excelencia, innovación y notable trayectoria en el campo de la arquitectura.

Este logro, que lo consolida como una figura clave en el panorama arquitectónico contemporáneo, se complementa con su significativa colaboración con COTAPAREDES Arquitectos. Dicha sinergia profesional enriquece el ámbito académico y práctico, facilitando la transferencia de conocimiento de vanguardia y la aplicación de metodologías de diseño probadas al más alto nivel, lo cual beneficia directamente a los participantes del curso y a los proyectos desarrollados de manera conjunta.

**El curso será impartido por Profesionales que colaboran con nuestra oficina: COTA PAREDES Arquitectos

HORARIOS

07:00 pm a 09:00 pm hora centro de México. El curso consta de 8 sesiones de 2 hrs aproximadamente: **16 HRS TOTALES**

FECHAS: MARTES Y JUEVES

- 01 y 03 de DICIEMBRE de 2026
- 08 y 10 de DICIEMBRE de 2026
- 15 y 17 de DICIEMBRE de 2026
- 22 de DICIEMBRE de 2026
- 29 de DICIEMBRE de 2026

**La fecha de inicio está sujeta a un posible cambio, en caso de que el cupo mínimo de personas no se obtenga para llevar a cabo el curso, les avisaremos con anticipación a todos los alumnos. (Grupo mínimo de 30 personas)

REQUISITOS DE ADMISIÓN Y HERRAMIENTAS DE TRABAJO

- Dirigido a estudiantes, arquitectos, diseñadores y profesionales interesados en la visualización arquitectónica. No se requieren conocimientos previos de D5 Render; se recomienda familiaridad básica con el modelado 3D.

- Requieres tener equipo propio de cómputo con las siguientes especificaciones https://www.d5render.com/es/post/system-requirements-for-d5-render
- Tener conocimientos básicos de Arquitectura y/o diseño de interiores.
- El proyecto se desarrollará en el programa D5 Render, nosotros les facilitaremos una biblioteca con materiales, bloques y texturas.
- Puedes utilizar un proyecto propio para realizar el ejercicio, sino se te asignará uno.

es responsabilidad de los alumnos contar con los softwares originales en caso de utilizar alguno durante el curso

La disponibilidad de funciones de IA puede variar según la versión de D5, el tipo de licencia, los créditos disponibles y la conexión a internet. Las prácticas se ajustarán a las funciones habilitadas en los equipos de los participantes.

CONSTANCIA DIGITAL

Al finalizar correctamente el curso y compartiéndo lo aprendido en el mismo, te entregaremos una constancia digital.

**Es importante presentar su trabajo final en la fecha de entrega, de lo contrario no se otorgará la constancia.

TEMARIO

Módulo 1: Introducción, interfaz y herramientas básicas

- Introducción a D5 Render y sus aplicaciones profesionales.
- Requisitos técnicos, instalación y configuración inicial.
- Interfaz, navegación y modos de visualización.
- Mover, rotar, escalar y administrar objetos.
- Biblioteca de objetos, materiales y partículas.
- Herramientas de vegetación, rutas y distribución.
- Organización de escenas, capas y objetos.
- Creación, apertura y guardado de proyectos.

Módulo 2: Materiales, texturas y bibliotecas personalizadas

- Materiales PBR: conceptos y propiedades.
- Aplicación de texturas, mapas, escala y orientación.
- Creación y edición de materiales personalizados.
- Materiales especiales: vidrio, agua, metales y vegetación.
- Creación de bibliotecas locales de materiales.
- Importación de mobiliario y objetos 3D externos.
- Creación y organización de bibliotecas personalizadas de mobiliario.
- Guardado y reutilización de recursos para proyectos futuros.

Módulo 3: IA: materiales y generación de modelos 3D

- Ecosistema de herramientas de IA integradas en D5.
- AI Material Snap: materiales a partir de fotografías.
- AI Material Match: asignación inteligente de materiales.
- AI Texture Maps y Make Seamless: mapas y texturas continuas.

- Herramientas de mejora de resolución de texturas.
- Generación de modelos 3D mediante instrucciones de texto.
- Generación de objetos 3D a partir de imágenes.
- Revisión, inserción y almacenamiento de recursos generados.

Módulo 4: Iluminación arquitectónica y atmósferas con IA

- Principios de iluminación, exposición y sombras.
- Geo & Sky: ubicación, orientación y horario solar.
- Iluminación mediante HDRI.
- Tipos de luces artificiales, intensidad y temperatura.
- Efectos ambientales y atmosféricos.
- AI Atmosphere Match: atmósferas desde imágenes de referencia.
- AI Scene Match: propuestas de ambiente mediante prompts.
- Herramientas inteligentes de recomendación de recursos, según disponibilidad.
- Creación de escenas diurnas, de atardecer y nocturnas.

Módulo 5: Fotografía, renderizado y panoramas 360°

- Fundamentos de fotografía arquitectónica y composición.
- Encuadres, regla de los tercios y perspectivas.
- Altura de cámara, distancia focal y corrección de verticales.
- Efectos de cámara y configuración de imagen.
- Calidad, resolución, proporciones y formatos de exportación.
- Exportación de imágenes y canales para posproducción.
- Creación, configuración y exportación de panoramas 360°.
- Organización de vistas y archivos finales.

Módulo 6: Posproducción e inteligencia artificial avanzada

- Flujo de posproducción arquitectónica.
- Photoshop y Camera Raw: luz, color, contraste y perspectiva.
- AI Enhancer: mejora visual de imágenes.
- AI Inpainting: edición y corrección localizada.
- AI Style Transfer: representación y estilos visuales.
- Mejoramiento de vegetación, detalles y ambientación.
- ChatGPT: construcción de prompts para visualización arquitectónica.
- Conservación de geometría, proporciones y composición original.
- Comparación de resultados y exportación final.

Módulo 7: Render tipo maqueta y representación conceptual

- Fundamentos de representación conceptual y tipo maqueta.
- Materiales monocromáticos: cartón, papel, madera y concreto.
- HDRI e iluminación artificial para maquetas digitales.
- Vistas axonométricas, cámaras y encuadres.
- Vegetación, figuras humanas y elementos de escala.
- Uso de IA para propuestas visuales y objetos complementarios.
- Posproducción y exportación de la imagen final.

Módulo 8: Animación y recorridos virtuales arquitectónicos

- Introducción a video y línea de tiempo de D5 Render.
- Cámaras, fotogramas clave y trayectorias.
- Movimientos, velocidades, duración y transiciones.
- Animación de objetos y ambientación.
- Iluminación y continuidad visual durante el recorrido.
- Configuración de resolución, fotogramas y exportación.
- Introducción a herramientas de IA para edición audiovisual.
- Planificación de un recorrido arquitectónico de 60 segundos.

FORMAS DE PAGO

PESOS MEXICANOS

FORMA DE PAGO	PAGO POR SITIO WEB, TRANSFERENCIA O DEPÓSITO		
IMPORTE	**MIEMBROS AA**	**GENERAL**	**PREVENTA****
	$2,200.00 MXN	$2,500.00 MXN	$2,200.00 MXN

DÓLARES AMERICANOS

FORMA DE PAGO	PAGO POR SITIO WEB, TRANSFERENCIA O DEPÓSITO		
IMPORTE	**MIEMBROS AA**	**GENERAL**	**PREVENTA****
	$124 USD	$141 USD	$124 USD

*Para reservar tu lugar deberás realizar tu pago en su totalidad

*EL PRECIO DE PREVENTA NO APLICA CON OTROS DESCUENTOS O PROMOCIONES.

CONVOCATORIA	19 de octubre 2026
COMIENZA PREVENTA	26 de octubre 2026
TERMINA PREVENTA	22 de noviembre 2026
COMIENZA VENTA GENERAL	23 de noviembre 2026
INICIO DEL CURSO	01 de diciembre 2026

DESCUENTO PARA MIEMBROS AA Y ESTUDIANTES

- **Miembros**: Precio de preventa en toda la temporada de inscripciones con su cuenta activa. (se aplica de manera automática).

- **Estudiantes**: Precio de preventa en temporada de venta general (mandar credencial de estudiante vigente para darte un cupón).* durante la temporada de preventa no aplica precio especial.

ADQUIERE TU CURSO AQUÍ

CURSO D5 RENDER - DICIEMBRE 2026

FACTURACIÓN

SI SE REQUIERE FACTURA FAVOR DE ENVIAR DATOS DE FACTURACIÓN AL CORREO CONTACTO@ARQUITECTURAAVANZADA.COM JUNTO CON SU COMPROBANTE DE PAGO (ALUMNOS MEXICANOS)**AL FINAL DEL MES SE ENVIARÁN LAS FACTURAS

Quedamos a sus órdenes

Coordinadora General
Arq. Marcela Solorio Hernández

Director
Mtro. Arq. Abraham Cota Paredes